Spiele Übersicht

Die Spiele in Deutschfuchs sind für das gemeinsame Erleben konzipiert und benötigen mindestens zwei aktive Teilnehmer:innen.

Alle Spiele findest du im Menü unter Spiele, sortiert nach Komplexität. **Würfel, Kartenspiel und Drehrad** sind kurze, flexible Spiele für Grammatik, Wortschatz und Sprechanlässe. **Wort-Bildpaare und Bingo** erfordern mehr Zeit und fördern das Sprachverständnis intensiver. Sie eignen sich hervorragend, um Wortschatz, Grammatik und Sprachproduktion spielerisch zu fördern. Zusätzlich gibt es im Trainingsbereich einige Singleplayer-Spiele, die die Schüler:innen auch eigenständig nutzen können.

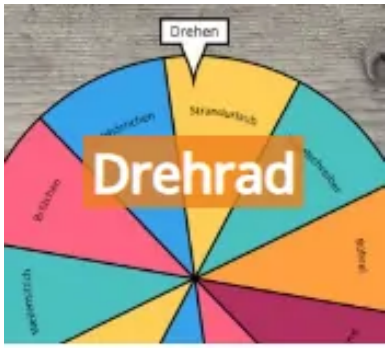
Welche Spiele gibt es und wie funktionieren sie?

Der **Würfel** ist ein klassisches Lernspiel, das sich ideal für Wortschatztraining und einfache Sprechanlässe eignet. Du erstellst eine **Spieleinstanz** (https://hilfe.deutschfuchs.de/documentation/spiele-erstellen/) und lädst einzelne Schüler:innen oder eine ganze Gruppe ein.

Sobald das Spiel gestartet ist, kann jeder auf „Würfeln“ klicken – die gewürfelte Zahl wird dabei synchron für alle Mitspielenden angezeigt. Besonders für kurze, spontane Übungsphasen ist das Spiel ideal – auch im Online-Unterricht.

Das **Kartenspiel** bringt deine Schüler:innen spielerisch ins Gespräch und passt sich mit verschiedenen Themen und Niveaustufen perfekt an ihren Lernstand an.
Starte hier! (https://hilfe.deutschfuchs.de/documentation/kartenspiel/)

Jede gezogene Karte zeigt ein Bild und eine Frage, die zum Sprechen anregt und für spontane Diskussionen sorgt. Besonders schüchterne Schüler:innen kannst du so aktiv einbinden, da jede Antwort zählt und es keine falschen Aussagen gibt. Das Spiel eignet sich sowohl für Partner- und Gruppenarbeit als auch für den Einsatz am Beamer oder der interaktiven Tafel, sodass die ganze Klasse mitmachen kann.



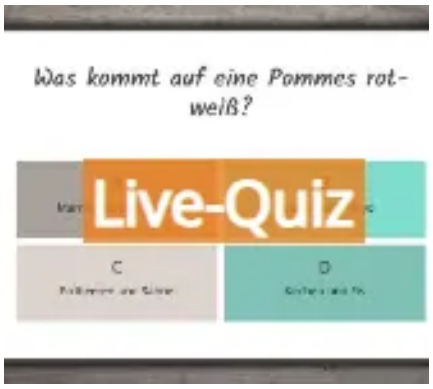
Mit dem **Drehrad** bringst du Bewegung in den Unterricht und förderst spielerisch die Aussprache deiner Schüler:innen. Das Rad bleibt zufällig auf einem Begriff stehen, den sie laut aussprechen müssen – perfekt, um die richtige Betonung zu üben.
Du kannst zwischen vorgefertigten Drehrädern wählen oder eigene mit bis zu 10 Begriffen erstellen, die genau zu deinem Unterrichtsthema passen. Das Spiel funktioniert sowohl im Einzel- als auch im Gruppenmodus und lässt sich ideal über den Beamer oder die interaktive Tafel nutzen, damit die ganze Klasse mitmachen kann. **Erstelle dein erstes Drehrad!**
(https://hilfe.deutschfuchs.de/documentation/drehrad/)

Mit den **Wort-Bild-Paaren** trainierst du spielerisch den Wortschatz deiner Schüler:innen nach dem Memory-Prinzip: Zu einem Bild muss das passende Wort gefunden werden. Das Spiel bietet eine große Auswahl an Themenspielen mit passenden Vokabellisten, die du auch in den Vokabeltrainer übertragen kannst.

Damit das Spiel flüssig läuft, können maximal vier Schüler:innen gleichzeitig mitspielen, sodass niemand lange warten muss. Du kannst es flexibel im Unterricht einsetzen oder als Hausaufgabe oder Freiarbeitsaufgabe nutzen, um das Vokabellernen noch abwechslungsreicher zu gestalten. **Starte hier!**
(https://hilfe.deutschfuchs.de/documentation/wort-bild-paare/)

Mit **Bingo** wird Wortschatztraining zu einem spannenden Wettkampf! **Du erstellst eine Spieleinstanz** (https://hilfe.deutschfuchs.de/documentation/bingo/) und jede:r deiner Schüler:innen erhält eine Bingo-Karte mit 16 Begriffen aus einem bestimmten Thema. Du ziehst die Begriffe nacheinander, und die Schüler:innen müssen sie auditiv zuordnen und auf ihrer Karte markieren.
Die Regeln kannst du flexibel anpassen: In Deutschland reicht oft eine 4er-Linie, während in Spanien meist die ganze Karte ausgefüllt werden muss. Während deine Schüler:innen eigenständig spielen, behältst du den gesamten Spielfortschritt im Blick und kannst die Runde gezielt steuern.

Mit dem **Live-Quiz** verwandelst du deinen Unterricht in ein interaktives Spielerlebnis für die ganze Gruppe! Du erstellst vorab Fragen mit vier Antwortmöglichkeiten, die deine Schüler:innen nacheinander beantworten. In Echtzeit siehst du ihre Antworten und kannst direkt darauf eingehen.



Das Quiz funktioniert nach dem **Kahoot-Prinzip**, ist aber direkt in Deutschfuchs integriert und ohne zusätzliche Tools nutzbar. Es eignet sich perfekt zur Wiederholung von Vokabeln, Grammatik oder landeskundlichen Themen und sorgt für eine motivierende Wettkampfstimmung. Ob in Teams oder einzeln – mit dem Live-Quiz bringst du Abwechslung in den Unterricht und förderst spielerisch den Lernfortschritt! **Starte dein erstes Live Quiz!** (https://hilfe.deutschfuchs.de/documentation/live-quiz/)