



# Spiele selbst gestalten

## Spiele mit eigenen Inhalten erstellen: Drehrad & Kartenspiel

In Deutschfuchs kannst du interaktive Spiele erstellen und so deinen Schüler:innen eine spielerische Möglichkeit bieten, Inhalte zu vertiefen. Besonders beliebt sind das **Drehrad** und das **Kartenspiel**, die du **individuell** anpassen kannst.

### Drehrad mit eigenen Wörtern erstellen

Um ein eigenes Drehrad mit individuellen Wörtern zu erstellen, klicke zuerst auf „Drehrad mit eigenen Wörtern erstellen“. Vergib anschließend einen Namen für das Spiel, damit du es später leicht wiederfinden kannst.

## Drehrad mit eigenen Wörtern erstellen

Klicke auf -Weiter-, um ein **neues** Spiel zu erzeugen. Gib dem Spiel einen eindeutigen Namen, damit du es später nicht verwechselst (zum Beispiel „Würfel für die Gruppe Donnerstag 9 Uhr“) Du findest das Spiel danach als Erstes in der Liste „Meine aktiven Spiele“ und kannst dort die Teilnehmer:innen hinzufügen.

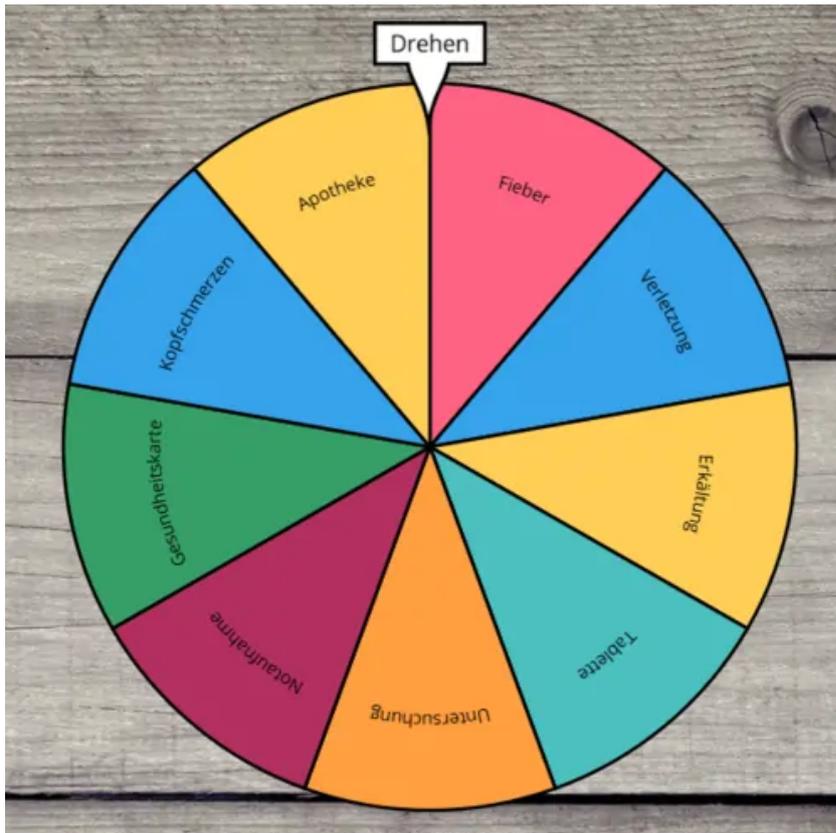
Name: Krankheit Niveau B1

Trag hier die Begriffe für dein eigenes Drehrad ein. Lass Felder, die du nicht verwenden möchtest, einfach frei. Füg, wenn nötig [BREAK] für einen Zeilenumbruch ein.

Begriff 1:	<input type="text" value="Fieber"/>
Begriff 2:	<input type="text" value="Verletzung"/>
Begriff 3:	<input type="text" value="Erkältung"/>
Begriff 4:	<input type="text" value="Tablette"/>
Begriff 5:	<input type="text" value="Untersuchung"/>
Begriff 6:	<input type="text" value="Notaufnahme"/>
Begriff 7:	<input type="text" value="Gesundheitskarte"/>
Begriff 8:	<input type="text" value="Kopfschmerzen"/>
Begriff 9:	<input type="text" value="Apotheke"/>
Begriff 10:	<input type="text"/>

Danach trägst du bis zu zehn Begriffe ein – leere Felder werden dabei ignoriert. Sobald du alle gewünschten Wörter eingetragen hast, klicke auf „Weiter“, um das Spiel zu speichern.

Dein erstelltes Drehrad erscheint nun unter „Meine aktiven Spiele“, wo du es jederzeit abrufen und deinen Schüler:innen zuweisen kannst.



## **Kartenspiel mit eigenen Bildern und Fragen erstellen**

Das Kartenspiel eignet sich ideal für Zuordnungsübungen, Wort-Bild-Kombinationen oder Frage-Antwort-Paare und macht das Lernen interaktiv und spielerisch. Um ein eigenes Kartenspiel zu erstellen, klicke zuerst auf **„Kartenspiel mit eigenen Bildern und Fragen erstellen“**.

## Kartenspiel mit eigenen Bildern und Fragen erstellen



Das eigene Kartenspiel wurde angelegt. Erstelle jetzt die einzelnen Karten in der Liste der aktiven Spiele.

Name: Restaurant Niveau B1

Zur Spielerei

Schließen

Vergib anschließend einen **Namen** für dein Spiel, damit du es später leicht wiederfindest.

Nun findest du es unter „Meine aktiven Spiele“. Wähle hier den Button „Bearbeiten“

### Meine aktiven Spiele:

(Alle Spiele, die 30 Tage lang nicht benutzt wurden, werden automatisch gelöscht. Selbst erstellte Drehräder und Kartenspiele bleiben bis 120 Tage nach der letzten Nutzung erhalten.)

15.03.2025

Restaurant Niveau B1

Eigenes Kartenspiel

15.03.2025, 12:23:34 Uhr

Schüler:in auswählen



In diesem Bereich kannst du dein eigenes Kartenspiel in Deutschfuchs bearbeiten. Hier kannst du neue Bilder hochladen und passende Fragen eingeben. Jede Karte besteht aus einem Bild und einer Frage, die deine Schüler:innen beantworten sollen.

## Restaurant Niveau B1 bearbeiten:

Name: Restaurant Niveau B1

### Vorhandene Bilder und Fragen dazu:



15.03.2025 

Wie heißt dieses Gemüse?



15.03.2025 

Wie heißt diese Küchenmaschine?

### Bilder hochladen:

Jede Karte besteht aus einem Bild (idealerweise im Querformat) und einer Frage dazu.

Fotos / Bilder hier ablegen oder suchen

Um weitere Karten hinzuzufügen, kannst du einfach Bilder in das vorgesehene Feld ziehen oder über die Suchfunktion hochladen. So kannst du das Spiel individuell anpassen und perfekt auf dein Unterrichtsthema abstimmen.

! Achte darauf, dass du die Urheberrechte an den hochgeladenen Bildern besitzt und keine Rechte Dritter verletzt. Dein Bild bleibt nur für dich sichtbar, es sei denn, du teilst es mit Kolleg:innen (bei einer Schullizenz) oder gibst es für deine Schüler:innen frei. Unterstützt werden JPG- und PNG-Dateien mit einer maximalen Größe von 5 MB.



Probier es aus und gestalte deine Übungen genau so, wie es für deinen Unterricht am besten passt.