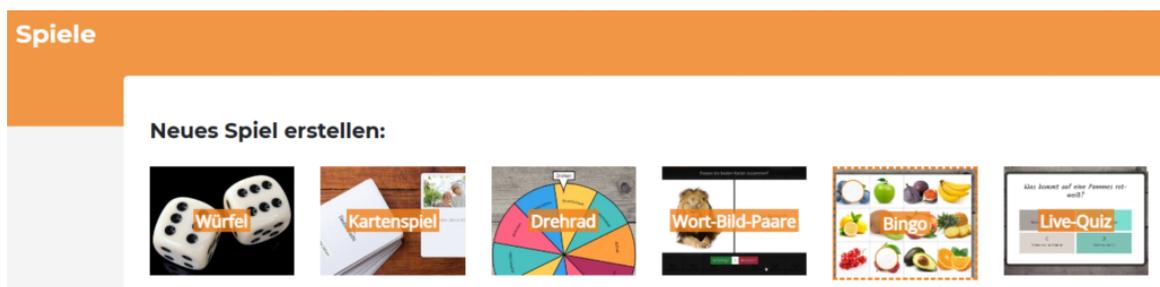


Spiele starten

Die **Deutschfuchs-Spiele** kannst du **sehr einfach und schnell** erstellen und anschließend deinen Schüler:innen zuweisen.

Die Erstellung eines **Live-Quiz erkläre ich dir hier genauer** (<https://hilfe.deutschfuchs.de/documentation/live-quiz/>)



Um ein neues Spiel in Deutschfuchs zu starten, klickst du einfach auf eines der sechs Spiele in der oberen Leiste. **Danach kannst du aus verschiedenen Varianten wählen.**

Beim **Würfelspiel** entscheidest du beispielsweise, ob du mit einem oder zwei Würfeln spielst. Beim **Wort-Bild-Paare-Spiel** stehen dir ca. **50 verschiedene Themenbereiche** zur Auswahl.

Neues Spiel erstellen:



▼	Wort-Bild-Paare Auto	Alle Niveaustufen Jugendliche Erwachsene	Spiele	Alle Themen
▼	Wort-Bild-Paare Badezimmer I	Alle Niveaustufen Jugendliche Erwachsene	Spiele	Körper und Gesundheit
▼	Wort-Bild-Paare Badezimmer II	Alle Niveaustufen Jugendliche Erwachsene	Spiele	Körper und Gesundheit
▼	Wort-Bild-Paare Bar	Alle Niveaustufen Jugendliche Erwachsene	Spiele	Essen und Trinken

^	Drehrad Aussprache 1 (schwierige Wörter)	Niveau A1, Niveau A2 Jugendliche Erwachsene	Spiele	Alle Themen
---	--	--	--------	-------------

Das Drehrad enthält verschiedene Wörter (Komposita), die schwierig auszusprechen sind. Die Schüler sollen nacheinander am Rad drehen und zum Beispiel das entsprechende Wort aussprechen oder den dazugehörigen Artikel nennen. Dieses Drehrad besteht aus folgenden Wörtern: Brötchen, Eichhörnchen, Strandurlaub, Kugelschreiber, Rührei, Aussprache, Bücherregal, Steckdose, Apfelschorle, Wellensittich, Achterbahn und Satzzeichen.

[Drehrad erstellen](#)



Wähle eine Variante des Spiels aus, das du spielen möchtest. Bei Drehrad könntest du zum Beispiel „Aussprache 1 – Schwierige Wörter“ auswählen. Klicke anschließend auf „**Drehrad erstellen**“, um das Spiel auszuwählen.

Klicke auf -Weiter-, um ein **neues** Spiel zu erzeugen. Gib dem Spiel einen eindeutigen Namen, damit du es später nicht verwechselst (zum Beispiel „Würfel für die Gruppe Donnerstag 9 Uhr“). Du findest das Spiel danach als Erstes in der Liste „Meine aktiven Spiele“ und kannst dort die Teilnehmer:innen hinzufügen.

Name: Lernende A1

Weiter

Abbrechen

Du hast nun ein neues Spiel angelegt. Lade jetzt deine Schüler:innen in deiner Spielereihe unter „**Meine aktiven Spiele**“ ein, indem du sie aus der Liste auswählst und hinzufügst – genauso, wie du es bereits von den Zuweisungen der Lektionen kennst.

Meine aktiven Spiele:

(Alle Spiele, die 30 Tage lang nicht benutzt wurden, werden automatisch gelöscht. Selbst erstellte Drehräder und Kartenspiele bleiben bis 120 Tage nach der letzten Nutzung erhalten.)

02.03.2025

Lernende A1

02.03.2025, 11:17:51 Uhr

Schüler:in auswählen



Jetzt hast du deinen ausgewählten Schüler:innen das Spiel zugewiesen. Sie finden es nun in ihrem eigenen Schüler-Account unter „**Spiele**“ und können dort direkt loslegen.

Zu diesem Spiel eingeladen sind:



Das Dokument / Spiel wurde allen Schüler:innen dieser Gruppe freigegeben.
Alle Vokabeln wurden zugeteilt.

Nur meine Schüler:innen Alle Schüler:innen

Schüler:innen:

Anna	Ercan	Maxim	Natalia
Nazim	Nebi	Nghyen	

Gruppen:

Alpha	Grundschule	Gruppe A0	Int. Klasse 1
Internationale Klasse 3	Niveau A1	Niveau A2	Niveau B1