



Eigenes Material neu erstellen

Du möchtest deinen Unterricht individuell gestalten und interaktive Inhalte erstellen, die perfekt zu deinen Schüler:innen passen?

Du kannst nicht nur PDFs hochladen, sondern auch in wenigen Minuten eigenes Material direkt in Deutschfuchs erstellen – mit der gleichen Optik und Nutzbarkeit wie unsere offiziellen Lektionen.

Zunächst klickst du oben im Menü auf „**Eigenes Material**“ und wählst „**Neu erstellen**“. Dadurch öffnet sich der **Material-Blockeditor**, in dem du deine eigenen Lektionen gestalten kannst.

Material-Blockeditor

Titel

Name des Dokumentes

Typ

normales Dokument ▾

Niveau

Niveau A1 ▾

Kategorie

▾

Beschreibung

(Nur für dich sichtbar)

Inhalt

Neues Element hinzufügen:

Überschrift

Textblock

Bild

Video

Link (extern)

Audiowiedergabe

MP3-Datei

Dialog

Lückentext

Drag'n'Drop-Bereich

Richtig/Falsch-Frage

Multiple-Choice-Frage

Audioaufnahme

Texteditor

KI-Tools

Dialog

Sprachsynthese

Richtig/Falsch-Fragen

KI-Credits: 100

Du musst das Dokument speichern, bevor du die KI-Tools nutzen kannst.

Es stehen dir viele verschiedene Bausteine zur Verfügung, mit denen du interaktive Aufgaben gestalten kannst. Deine Inhalte fügen sich nahtlos in die Deutschfuchs-Umgebung ein und ergänzen den Unterricht auf ganz individuelle Weise.

Nutzung der KI im Material-Blockeditor

Bei der Erstellung von eigenem Material in Deutschfuchs kannst du dich auf zwei Arten von KI-Unterstützung nutzen. Einerseits findest du die **KI-Tools direkt im Editor**, erkennbar an den **blauen Buttons**. Sie ermöglichen dir, schnell und einfach interaktive Inhalte wie **Dialoge, Sprachsynthesen und Verständnisfragen** zu erstellen. Andererseits unterstützt dich die **KI auch im Editor-Element „Dialog“**, indem sie individuelle erstellte Text-Dialoge zu Gespräche umwandelt. **Alle weiteren Informationen dazu findest du hier** (<https://hilfe.deutschfuchs.de/documentation/ki-tools/>)

Erstelle dein erstes eigenes Material

Du möchtest z. B. Material zum Thema **„Ein Tag am See“** erstellen, um mit deinen Schüler:innen Vokabeln und Satzstrukturen zu üben. Hier findest du die zentralen Schritte und Elemente, mit denen du schnell und einfach individuelle und überzeugende Ergebnisse erzielst.

Gib deinem Material einen passenden Titel, z. B. **„Kommst du mit mir an den See?“**. Danach kannst du das Sprachniveau festlegen – wie bei den redaktionellen Übungen von Deutschfuchs.

Titel	Kommst du mit mir an den See?
Typ	normales Dokument ▾
Niveau	Niveau A2 ▾
Kategorie	Alpha
Beschreibung	Niveau A1
(Nur für dich sichtbar)	Niveau A2
	Niveau B1
	Niveau B2
	Niveau C1
	Niveau C2
	Alle Niveaustufen
Inhalt	

Zusätzlich kannst du eine **Beschreibung** einfügen, die nur für dich sichtbar ist. Dies hilft dir dabei, den Überblick zu behalten, wenn du mehrere Materialien erstellst.

Titel	Kommst du mit mir an den See?
Typ	normales Dokument ▾
Niveau	Niveau A2 ▾
Kategorie	INT 2 B1 ▾
Beschreibung	Zusätzlich kannst du eine Beschreibung einfügen, die nur für dich sichtbar ist. Dies hilft dir dabei, den Überblick zu behalten, wenn du mehrere Materialien erstellst, z. B.: „Wortschatz: Strand, Aktivitäten, Natur; Ziel: Satzbildung im Präsens“.
(Nur für dich sichtbar)	

Überschrift

Nun setzt du dein Material aus verschiedenen Blöcken zusammen, um eine interaktive und abwechslungsreiche Lektion zu gestalten. Beginne mit einer passenden **Überschrift!** Bearbeite die **Überschrift**, indem du das Element anklickst und einen passenden Titel eingibst. **! Bitte Speichern nicht vergessen.**

Element bearbeiten ×

Füge einen **Überschriften-Block** mit dem Titel „Kommst du mit mir an den See?“ hinzu.



Nach der Überschrift kannst du ein Bild hochladen, um die Lektion visuell ansprechender zu gestalten und den Inhalt zu unterstützen. Dies hilft deinen Schüler:innen, sich das Thema besser einzuprägen und macht das Material abwechslungsreicher.

Stelle sicher, dass du die Urheberrechte an deinem Upload besitzt und keine Rechte Dritter verletzt. Deine Datei ist nur für dich, ggf. für Kollegen (Schullizenz) und freigegebene Schüler sichtbar. Unterstützt werden JPG- und PNG-Dateien bis maximal 2,5 MB.

Name der ausgewählten Datei

Datei aus den Uploads auswählen:



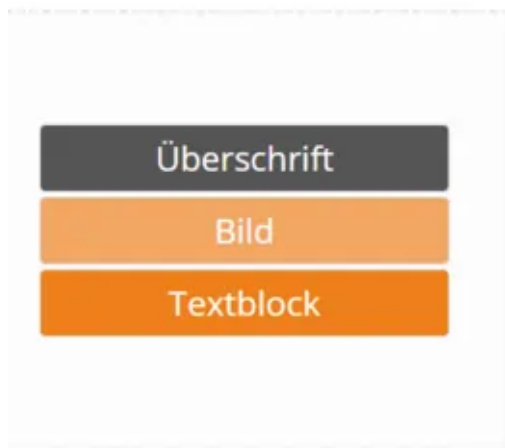
16.03.2025 

Bild hochladen:



Textblock

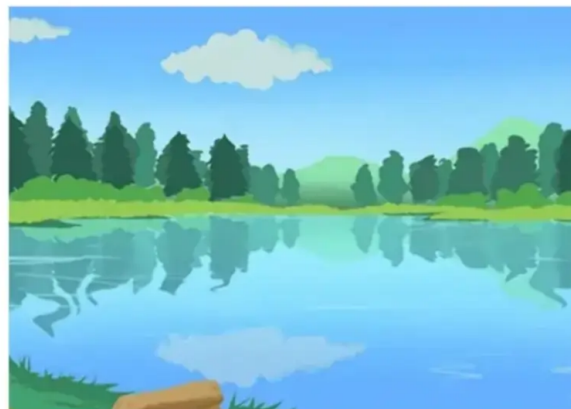
Ergänze anschließend einen **Textblock** mit der Einführung: „*Mina und Laura planen einen Ausflug an den See und besprechen, wann und wie sie sich treffen.*“
Klicke die Blöcke jeweils an, um sie zu bearbeiten und den Inhalt anzupassen.



Neues Element hinzufügen:



Kommst du mit mir an den See?



Mina und Laura planen einen Ausflug an den See und besprechen, wann und wo sie sich treffen.

Wenn du auf „**Speichern und Vorschau öffnen**“ klickst, kannst du jederzeit überprüfen, wie die erstellte Lektion für deine Schüler:innen dargestellt wird.

Dialog

Das Element „**Dialog**“ im Blockeditor bietet dir die Möglichkeit, realistische und individuell angepasste Gesprächssituationen für deine Schüler:innen zu erstellen. Du kannst den Dialog komplett selbst gestalten und anpassen – perfekt für spezifische Unterrichtsthemen. Mithilfe der KI kannst du deinen erstellten Dialog in Sekunden vertonen lassen. Klicke einfach auf dein Dialog-Element, um den **Dialog-Generator** zu öffnen und loszulegen.

Gib die Namen der Dialogpartner:innen ein und wähle für jede Person eine passende KI-Stimme aus, um den Text automatisch vertonen zu lassen. Falls du keine Stimme auswählst, bleibt der Dialog ohne Vertonung.

Transkript für Dialog:

Name Person 1:	Mina	KI-Stimme:	Laura (weiblich, l ▼	
Name Person 2:	Laura	KI-Stimme:	nicht gewählt ▼	

Zeile hinzufügen

Letzte Zeile entfernen

Sprache generieren

Drei Richtig/Falsch-Fragen erstellen

nicht gewählt

Amin (männlich, langsam)

Adrian (männlich, langsam)

Mandar (männlich, langsam)

Laura (weiblich, langsam)

Susi (weiblich, mittel)

Valentino (männlich, mittel)

Margret (weiblich, mittel)

tools

Dialog

Sprachsynthese

Richtig/Falsch-Fragen

Transkript für Dialog:

Name Person 1:

Mina

KI-Stimme:

Laura (weiblich, l ▾)



Name Person 2:

Laura

KI-Stimme:

Susi (weiblich, m ▾)



Mina:

Hallo Laura, hast du Lust, mit an den See zu kommen?

Laura:

Ja, gerne! Wann treffen wir uns?

Mina:

Um zehn Uhr am Eingang. Bringst du eine Decke mit?

Laura:

Ja, und ich nehme auch etwas zu essen mit.

Mina:

Super! Wir können schwimmen gehen und faulenzen.

Laura:

Das wird ein schöner Tag!

Zeile hinzufügen

Letzte Zeile entfernen

Du kannst den Dialog flexibel anpassen, indem du Zeilen hinzufügst oder entfernst, um den Gesprächsverlauf individuell zu gestalten. Den Text kannst du selbst schreiben oder mit KI-Tools wie z.B. ChatGPT generieren lassen. Achte jedoch immer darauf, das Ergebnis zu überprüfen und ggf. anzupassen.

Sobald der Dialog fertig ist, kannst du mit einem Klick auf [Sprache generieren](#) den Dialog vertonen.

Zusätzlich hast du die Möglichkeit, mit einem weiteren Klick automatisch drei Richtig/Falsch-Fragen zum Dialog zu erstellen. So entstehen interaktive und lebendige Übungsmaterialien, die sich perfekt in den Unterricht oder den Selbstlernbereich integrieren lassen.

Drei Richtig/Falsch-Fragen erstellen

start @ Sun, 16 Mar 2025 09:41:27 GMT

Anfrage wird vom Server bearbeitet...Antwort eingetroffen...Bitte such die Fragen aus, die du übernehmen möchtest. Es wird für jede Frage ein neuer Block in deiner Lektion angelegt.

Frage:

Mina möchte alleine an den See gehen. (Falsch)

Frage übernehmen

Frage:

Laura wird eine Decke und etwas zu essen mitbringen. (Richtig)

Frage übernehmen

Frage:

Sie planen, schwimmen zu gehen und zu faulenzten. (Richtig)

Frage übernehmen

Richtig/Falsch-Frage

Gerade haben wir bereits innerhalb des Elements **Dialog** automatisch drei **Richtig/Falsch-Fragen** zum Dialog erstellen lassen. Du kannst dieses Fragentyp jedoch auch unabhängig davon als eigenständiges Element in deinem Material einsetzen.

Formuliere einfach eine oder mehrere Fragen und lege selbst fest, ob die jeweilige Aussage als **richtig** oder **falsch** gewertet wird.

Element bearbeiten

Mina und Laura planen einen Ausflug an das Meer.

☒ Richtig

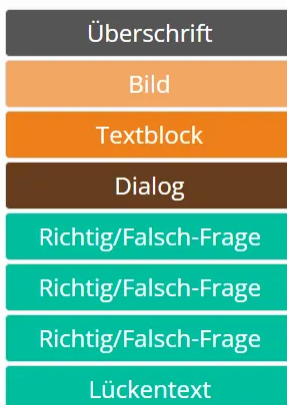
☐ Falsch

Optional: Bereich für die Auswertung



OK

Lückentext



Mit dem Lückentext-Element kannst du interaktive Übungen erstellen, bei denen deine Schüler:innen fehlende Wörter ergänzen müssen. Du hast zwei Möglichkeiten, Lücken zu definieren:

Beim Lückentext mit Textfeld  können mehrere richtige Antworten durch ein * getrennt werden. So können deine Schüler:innen **verschiedene korrekte Lösungen** eingeben.

Element bearbeiten



Heute gehe ich mit meiner Familie an den See. Wir ___spielen*schwimmen*plantschen*hüpfen___im Wasser und bauen eine ___ Sandburg*Burg ___am Strand. Später essen wir ein leckeres ___ Eis___.

1

Aa Lücke

Auswahlmenü

In der Lektion würde das Element dann so aussehen:

Heute gehe ich mit meiner Familie an den See. Wir spielen im Wasser und bauen eine Burg am Strand. Später essen wir ein leckeres Eis.

Mit der Option Auswahlmenü  kannst du eine richtige Antwort vorgeben und bis zu drei falsche Antwortmöglichkeiten hinzufügen.

Element bearbeiten

Heute gehe ich mit meiner Familie an den See. Wir ___schwimmen/trocknen/schlafen___ im Wasser und bauen eine ___Sandburg/Dusche/Muschel___am Strand. Später essen wir ein leckeres ___Eis/Buch/Sauerkraut___.

Aa Lücke

Auswahlmenü

Die richtige Lösung steht immer an erster Stelle, während die falschen Antworten zufällig angeordnet werden. Dadurch erhalten deine Schüler:innen eine Multiple-Choice-Frage, bei der sie die passende Lösung auswählen müssen.

In der Lektion würde das Element **Auswahlmenü** dann so aussehen:

Heute gehe ich mit meiner Familie an den See. Wir im Wasser und bauen eine am Strand. Später essen wir ein leckeres .

Eis

Buch

Sauerkraut

Drag'n'Drop-Bereich

Mit der **Drag-and-Drop-Aufgabe** können Schüler:innen die passenden Wörter an die richtige Stelle im Text ziehen. Dabei werden die Begriffe zufällig angeordnet, sodass sie aktiv überlegen müssen, welche Lösung korrekt ist.

Wenn du den „**Drop-Area**“-Button drückst, erscheint die Platzhalter-Markierung **__Lösung__**. Hier kannst du die korrekte Lösung eintragen, die später von den Schüler:innen per **Drag-and-Drop** in die Lücke gezogen werden muss.

Element bearbeiten

Heute gehe ich mit meiner Familie an den See. Wir __schwimmen__ im Wasser und bauen eine __Burg__ am Strand. Später essen wir ein leckeres __Eis__.

© Drop-Area

In der Lektion sieht das Element **Drag-and-Drop-Aufgabe** dann so aus:

Heute gehe ich mit meiner Familie an den See. Wir im Wasser und bauen eine am Strand. Später essen wir ein leckeres .

Audiowiedergabe

In der **Audiowiedergabe** kannst du eine **eigene** Aufnahme einfügen, um das Hörverstehen deiner Schüler:innen zu fördern. Sprich eine kurze Sequenz ein, z. B.: „*Mina und Laura verbringen einen sonnigen Tag am See. Sie schwimmen, spielen mit dem Ball...*“

Element bearbeiten ×

▶ 0:00 / 0:15

🔊 ⋮

Mit wenigen Klicks kannst du deine Aufnahme direkt in das Material einfügen.

Multiple-Choice-Frage

Mit dem **Multiple-Choice-Element** kannst du Fragen erstellen, die sich z.B. direkt auf eine **Audioaufnahme** beziehen.

Dabei kannst du bis zu **vier Antwortmöglichkeiten** vorgeben und markieren, welche davon richtig ist. Die Schüler:innen wählen die richtige Antwort aus den vorgegebenen Optionen aus.

Was machen Mina und Laura am See?

Sie spielen Videospiele.

☐ richtig

Sie schwimmen.

☒ richtig

Sie gehen einkaufen.

☐ richtig

Sie fahren Fahrrad.

☐ richtig

Audioaufnahme

Mit dem Element **Audioaufnahme** können deine Schüler:innen eigene Sprachaufnahmen direkt erstellen. Sie klicken auf das Aufnahmefeld, sprechen ins Mikrofon und speichern ihre Antwort. Diese Funktion eignet sich ideal, um freies Sprechen und Aussprache zu üben.

Ermutige sie mit kreativen Aufgaben, z. B.: „**Beschreibe in drei Sätzen, was du an einem Tag am Strand machen würdest.**“ So fördern sie ihre mündliche Ausdrucksfähigkeit und können ihre Fortschritte selbstständig nachverfolgen.

Vokabeln verknüpfen

Mit der Vokabeldatenbank von Deutschfuchs kannst du gezielt Wörter zu deinem Material hinzufügen, um das Lernen für deine Schüler:innen noch effektiver zu gestalten. Sobald du ein Wort eingibst, wird es automatisch mit Übersetzungen,

Beispielsätzen und einer Vertonung verknüpft.

Ball schwimmen Strand Strandbar Delfin Handtuch

Zum Entfernen Wort anklicken

Sandburg

Sandburg

Wort anhören

Hinzufügen

10476

Die Kinder bauen am Strand eine Sandburg.

	Singular	Plural
DE	die Sandburg	die Sandburgen
BG	пясъчен замък (м.р)	пясъчни замъци
CN	沙堡	沙堡 (复数)
HR	kula od pijeska	kule od pijeska
PL	zamek z piasku	zamki z piasku
RO	castelul de nisip	castelele de nisip
UA	пісочний замок	пісочні замки
VN	lâu đài cát	nhiều lâu đài cát

Auf der linken Seite siehst du eine Liste bereits ausgewählter Vokabeln. Du kannst Wörter jederzeit hinzufügen oder entfernen, indem du sie anklickst.

Elemente wieder löschen

Um ein Element zu löschen, ziehe es mit der Maus nach rechts. Sobald du es aus dem Bearbeitungsbereich bewegst, erscheint unter dem Auswahlblock der Elemente das Feld „**Element löschen**“. Ziehe das unerwünschte Element per **Drag & Drop** in dieses Feld – so entfernst du es dauerhaft aus deiner Liste.

Richtig/Falsch-Frage

Multiple-Choice-Frage

Audioaufnahme

Texteditor

Element löschen

Drag'n'Drop-Bereich