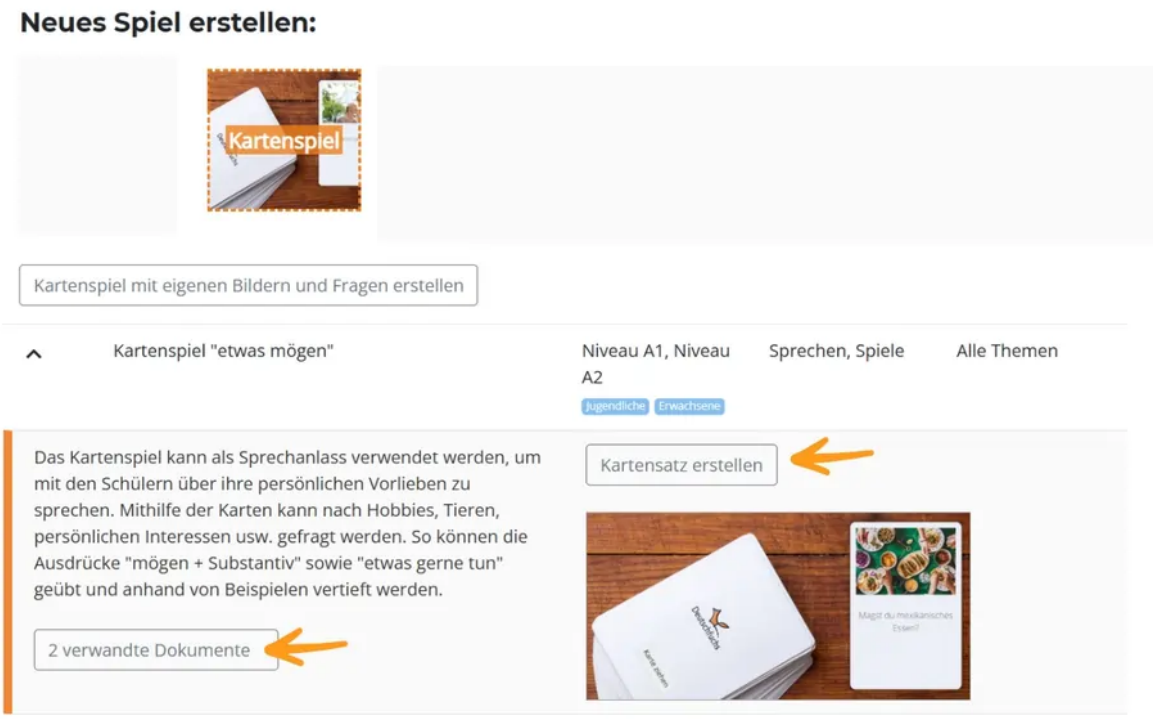
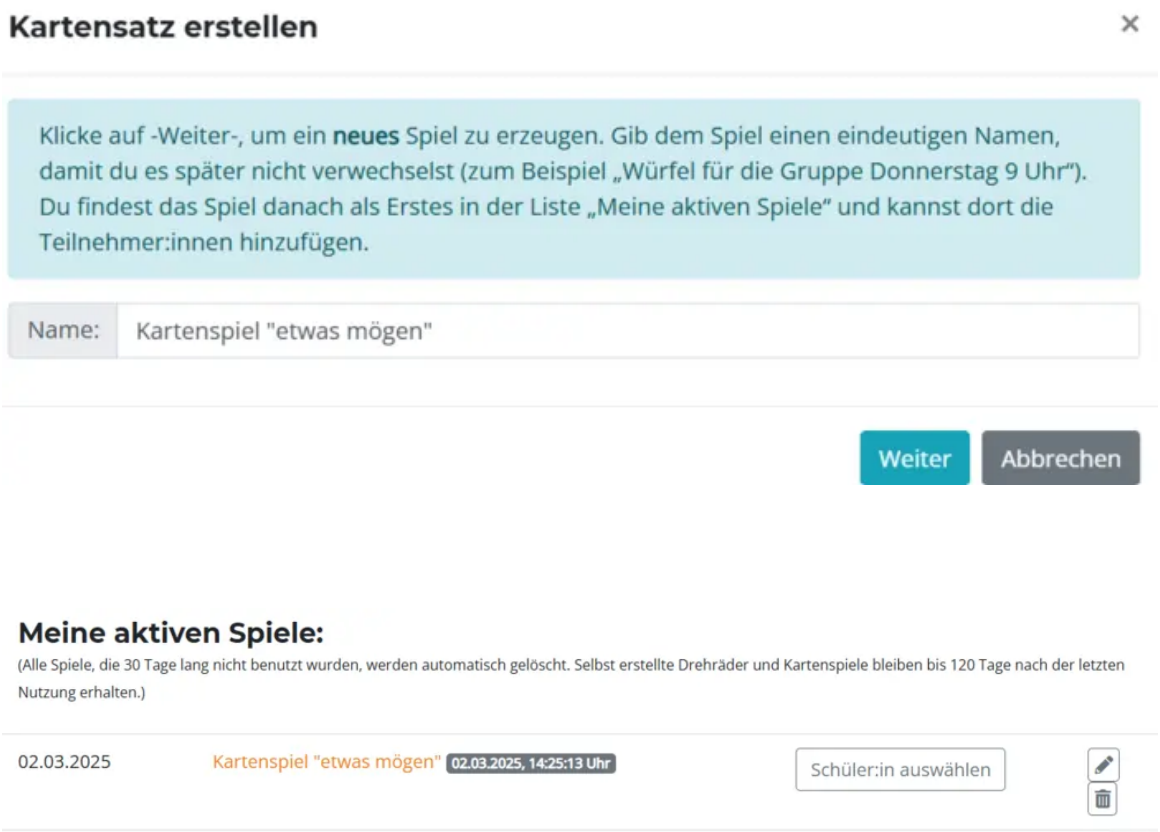
Kartenspiel

Das Kartenspiel fördert spielerische Gespräche, indem es Bilder mit Fragen kombiniert. Es kann mit einzelnen Schüler:innen, in Gruppen oder im Klassenraum über Beamer oder interaktive Tafeln genutzt werden. Beim Ziehen einer Karte erscheint für alle eine passende Frage, die zur Kommunikation anregt und auch schüchterne Schüler:innen motiviert.

Wähle eine Variante aus, **erstelle eine Spieleinstanz** und lade deine Schüler:innen ein.



Vergib einen **eindeutigen Namen** für die Spieleinstanz, um sie später leichter wiederzufinden. Der Name kann beispielsweise die **Spielart, Gruppe oder Uhrzeit** enthalten. Sobald du den Namen eingegeben hast, klicke auf **„Weiter“**, um das Spiel zu erstellen.



Nach dem Klick auf **„Weiter“** wird die **Spieleinstanz** erstellt und erscheint unter **„Meine aktiven Spiele“**. Nun kannst du deine **Schüler:innen einladen**, indem du entweder **einzelne Personen oder eine ganze Gruppe** auswählst. Wähle einzelne Schüler:innen oder eine ganze Gruppe aus, um das Spiel zu starten. Deine Schüler:innen finden das Spiel dann in ihrem Bereich unter **„Spiele“**.

Das Kartenspiel eignet sich besonders gut, um **ungezwungene Sprechanlässe** zu schaffen. Selbst schüchterne Schüler:innen lassen sich oft motivieren, indem sie einfache Stellungnahmen abgeben.
Du kannst das Spiel entweder mit einzelnen Schüler:innen oder Gruppen spielen oder es für den **Klassenraum** nutzen, indem du es **am Beamer oder auf einer interaktiven Tafel präsentierst**.

Erstelle dein eigenes Kartenspiel mit individuellen Bildern und Texten – **probier es hier aus! (https://hilfe.deutschfuchs.de/documentation/spiele-selbst-gestalten#kartenspiel-erstellen)**