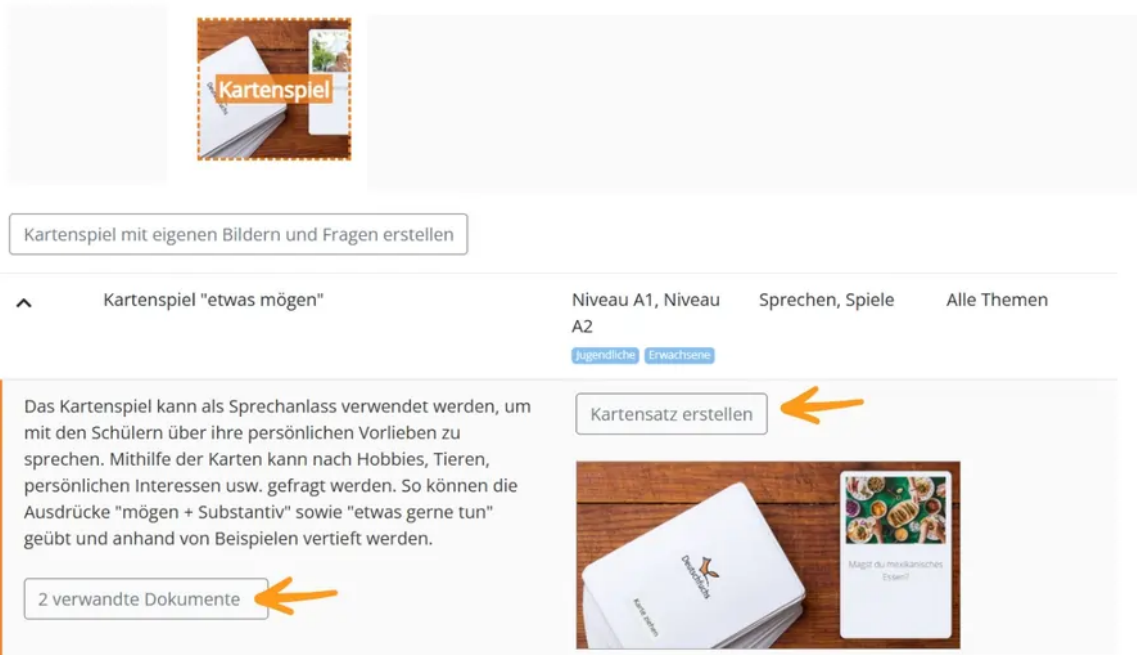


Kartenspiel

Das Kartenspiel fördert spielerische Gespräche, indem es Bilder mit Fragen kombiniert. Es kann mit einzelnen Schüler:innen, in Gruppen oder im Klassenraum über Beamer oder interaktive Tafeln genutzt werden. Beim Ziehen einer Karte erscheint für alle eine passende Frage, die zur Kommunikation anregt und auch schüchterne Schüler:innen motiviert.

Wähle eine Variante aus, **erstelle eine Spieleinstanz** und lade deine Schüler:innen ein.

Neues Spiel erstellen:



The screenshot shows the 'Neues Spiel erstellen' (Create new game) interface. At the top, there is a button labeled 'Kartenspiel mit eigenen Bildern und Fragen erstellen'. Below this, the title 'Kartenspiel "etwas mögen"' is displayed. To the right, there are filters for 'Niveau A1, Niveau A2' and 'Sprechen, Spiele', along with a tab for 'Alle Themen'. Below the title, there is a description of the game: 'Das Kartenspiel kann als Sprech Anlass verwendet werden, um mit den Schülern über ihre persönlichen Vorlieben zu sprechen. Mithilfe der Karten kann nach Hobbies, Tieren, persönlichen Interessen usw. gefragt werden. So können die Ausdrücke "mögen + Substantiv" sowie "etwas gerne tun" geübt und anhand von Beispielen vertieft werden.' To the right of the description, there is a button labeled 'Kartensatz erstellen' with a yellow arrow pointing to it. Below the description, there is a button labeled '2 verwandte Dokumente' with a yellow arrow pointing to it. At the bottom right, there is a preview image of the game cards, showing a stack of cards and a single card with the question 'Magst du mexikanisches Essen?'.

Vergib einen **eindeutigen Namen** für die Spieleinstanz, um sie später leichter wiederzufinden. Der Name kann beispielsweise die **Spielart, Gruppe oder Uhrzeit** enthalten. Sobald du den Namen eingegeben hast, klicke auf „**Weiter**“, um das Spiel zu erstellen.

Kartensatz erstellen



Klicke auf -Weiter-, um ein **neues** Spiel zu erzeugen. Gib dem Spiel einen eindeutigen Namen, damit du es später nicht verwechselst (zum Beispiel „Würfel für die Gruppe Donnerstag 9 Uhr“). Du findest das Spiel danach als Erstes in der Liste „Meine aktiven Spiele“ und kannst dort die Teilnehmer:innen hinzufügen.

Name: Kartenspiel "etwas mögen"

Weiter

Abbrechen

Meine aktiven Spiele:

(Alle Spiele, die 30 Tage lang nicht benutzt wurden, werden automatisch gelöscht. Selbst erstellte Drehräder und Kartenspiele bleiben bis 120 Tage nach der letzten Nutzung erhalten.)

02.03.2025

Kartenspiel "etwas mögen"

02.03.2025, 14:25:13 Uhr

Schüler:in auswählen



Nach dem Klick auf „**Weiter**“ wird die **Spieleinstanz** erstellt und erscheint unter „**Meine aktiven Spiele**“. Nun kannst du deine **Schüler:innen einladen**, indem du entweder **einzelne Personen oder eine ganze Gruppe** auswählst. Wähle einzelne Schüler:innen oder eine ganze Gruppe aus, um das Spiel zu starten. Deine Schüler:innen finden das Spiel dann in ihrem Bereich unter „**Spiele**“.



Das Kartenspiel eignet sich besonders gut, um **ungezwungene Sprechanlässe** zu schaffen. Selbst schüchterne Schüler:innen lassen sich oft motivieren, indem sie einfache Stellungnahmen abgeben.

Du kannst das Spiel entweder mit einzelnen Schüler:innen oder Gruppen spielen oder es für den **Klassenraum** nutzen, indem du es **am Beamer oder auf einer interaktiven Tafel präsentierst**.



Erstelle dein eigenes Kartenspiel mit individuellen Bildern und Texten –

probier es hier aus! (<https://hilfe.deutschfuchs.de/documentation/spiele-selbst-gestalten#kartenspiel-erstellen>)